

Ana Tomé Morón

Medieninformatikerin | UX/UI Designer | Projektkoordinatorin

tomemoron@hotmail.com | +49 163 9867112 | linkedin.com/in/anatomee | ana-tome.com

BERUFSERFAHRUNG

Freelance UX/UI Designer & Ad Campaign Manager

Feb. 2022 – Nov. 2024

ScaleYourOutreach & ScaleYourContent

Remote

- UX-Verbesserungen durch User Research und Datenanalyse, UI-Redesigns für Produktfeatures
- Frontend-Umsetzung mit No-Code-Tools (bubble.io, Webflow)
- Erstellung von Ad Campaigns (Google Ads, Social Media Ads) und Landing Pages
- Skills: Figma, Webflow, UX Design, User Research, Branding

Event Management & Sales Representative

Feb. 2023 – Feb. 2024

Fruit Logistica Berlin & Anuga Köln

Berlin & Köln,

Deutschland

- Operative Leitung des argentinischen Pavillons auf internationalen Fachmessen (Fruit Logistica: 66k Besucher; Anuga: 140k Besucher)
- Personal- und Ablaufkoordination: Kellner-/Mitarbeiter-Management, Küchen- und Lagerlogistik
- Sicherstellung reibungsloser Abläufe durch Bestandsmanagement und Bedarfsbeschaffung unter Zeitdruck

Freelance Frontend Koordinatorin

Mai 2023 – Mai 2023

Bell Ventures GmbH – Projekt 100tasks

Remote

- Frontend-Anpassungsprojekt für B2B SaaS-Plattform (Requirements Gathering bis technische Umsetzung)
- Erfolgreiche Projektlieferung innerhalb von 2 Wochen

Studentische Hilfskraft – Digital Media & Content Support

Sept. 2021 – Okt. 2024

Universitätsklinikum Schleswig-Holstein (UKSH)

Lübeck, Deutschland

- Entwicklung digitaler Medieninhalte für 5.000+ Studierende
- Event-Organisation, Erstellung von Marketingmaterialien (Flyer, Poster, digitale Assets)

Video & Online Content Creator (Praktikum)

Sept. 2019 – Juni 2020

Radio Caput

Buenos Aires,

Argentinien

- Produktion und Verwaltung von Online-Videoinhalten für Radioprogramme
- Optimierung digitaler Arbeitsabläufe, Unterstützung bei Live-Sendungen

AUSBILDUNG

Bachelor of Science (B.Sc.) in Medieninformatik

Okt. 2020 – 2025

Universitaet zu Lübeck

Lübeck, Deutschland

- Schwerpunkte: Mensch-Computer-Interaktion, Human-Centered Design, UX/UI Research
- Bachelorarbeit: Redesign einer KI-Lernplattform für Lebensmittelsicherheit: 7,9% UX-Steigerung und 97,6% mobile Kompatibilität durch User-Centered Design (Vue.js, iterative Evaluation mit 31 Nutzern)

Hochschulreife mit bilingualem Zertifikat (Deutsch-Spanisch)

Sept. 2012 – Juni 2019

Friedensburg-Oberschule, Staatliche Europa-Schule Berlin

Berlin, Deutschland

- Teilnahme am Erasmus+-Schüleraustausch am Colegio Alberto Durero in Sevilla, Spanien

Projekte

SmartApply – KI-gestützte Bewerbungsautomatisierung

Nov. 2025 – Jan. 2026

Solo-Projekt

- Bewerbungsautomatisierung: 92% Effizienzsteigerung (6h → 30min), 30x mehr Bewerbungen
- End-to-End: Research, UI/UX, Full-Stack-Entwicklung, TypeScript, Node.js, OpenAI API, Supabase

Kenntnisse

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Spanisch (Muttersprache), Englisch (Fortgeschritten)

Technical Skills

Figma, Canva, Miro, Visual Studio Code, Cursor, GitHub, Jira, Trello, Microsoft Excel, Microsoft 365, LimeSurvey, bubble.io, Webflow, Vercel, Netlify, SPSS, R, n8n, OpenAI API, Supabase